



8 - 30



30 min.



keins

Mixer

Zu dritt eine Figur bilden

Die Spieler bilden einen Kreis, ein Teilnehmer steht in der Mitte. Er zeigt auf einen beliebigen Mitspieler und nennt eine Figur, die dieser zusammen mit seinen beiden Nachbarn darstellen muss. Wer eine falsche Haltung einnimmt oder zu langsam ist, kommt in die Mitte. Folgende Figuren können dargestellt werden:

- Toaster: Die beiden äußeren Spieler geben sich jeweils die Hände und schließen somit den mittleren Spieler ein. Dieser springt darin auf und ab und sagt: „Ding, ding, ding, ding“.
- Affe: Die mittlere Person schlägt sich mit geschlossenen Fäusten auf die Brust und ruft: „Uhh, uhhhh“, die rechte und linke Person kitzeln sich unter dem äußeren, ausgestreckten Arm.
- Elefant: Die mittlere Person ahmt einen Rüssel nach (linker Arm an die Nase, der rechte Arm wird durch den linken gerade hindurch gestreckt), die Personen rechts und links simulieren durch ihre kreisförmig nach außen geformten Arme die großen Ohren des Elefanten, dazu rufen alle „tröööö“.
- Fernseher: Die zwei äußeren Personen bilden mit ihren Armen das Gehäuse des Fernsehgeräts, die Person in der Mitte macht die Fernsehansage: „Guten Tag, meine sehr verehrten Damen und Herren“.
- James Bond: Der mittlere Spieler hält seine Hände, als hielte er eine Pistole, während die beiden anderen verschämt zu ihm aufschauen und rufen: „Oh, James“.
- Känguru: Der mittlere Spieler bildet mit seinen Armen einen nach vorne zeigenden „Beutel“, die anderen beiden schauen hinein und rufen „Süüüß!“.
- Mixer: Der mittlere Spieler hält seine ausgestreckten Arme über die Köpfe der Nachbarn und deutet mit dem Zeigefinger nach unten, während die beiden anderen sich um die eigene Achse drehen: „Nööönn!“
- Palme: Der mittlere Spieler streckt seine Arme senkrecht nach oben und wedelt mit den Händen, die beiden anderen richten die Arme jeweils nach außen. Die rechte Person hebt ihr linkes Bein an die Palme, die linke Person hebt das rechte Bein an die Palme. Dazu machen sie das Geräusch „Wuuusch“.
- Waschmaschine: Die beiden äußeren Spieler fassen sich an den Händen und bilden mit ihren Armen einen Kreis vor dem mittleren Spieler, der darin seinen Kopf kreisen lässt. Dazu machen alle das Geräusch: „Määääää!“
- Indianer: Die mittlere Person steht stocksteif mit den Händen auf dem Rücken am imaginären Marterpfahl, die beiden anderen tanzen sich gegenüber, greifen sich an beiden Händen und bilden damit zur Gruppe hin eine Spitze (Bootsspitze/Reling). Die mittlere Person lässt sich mit ausgebreiteten Armen in die „Reling“ fallen und ruft dabei dramatisch: „I can fly, Jack - I can fly!“

Hinweis: Wenn das Spiel zum ersten Mal gespielt wird, sollten nur drei bis vier Figuren vorgestellt werden, weitere kommen mit der Zeit hinzu.



8 - 30



30 min.



none

Mixer

Building a figure with three people

The participants form a circle. One of the participants steps into the middle of the circle. This person now points at a random other player and calls a figure. The concerned player has to „act“/build this figure with both of his neighbours (left and right). Whoever makes a wrong posture or is too slow now has to go in the middle of the circle and point out the next random player and call a figure. There are the following figures:

- toaster: the two outside players hold both hands around the center player. By this they encase the player in the middle. The center player jumps up and down saying „ding-ding-ding“
- monkey: the person in the middle beats his own chest with his fists and shouts: uh, uhhh. The players at the right and the left side tickle themselves under the external arm.
- elephant: the person in the middle imitates a trunk (left hand to the nose; right arm put through the space between the left arm and body), the neighbours on the left- and right side form ears by imitating a circle around the person in the middle with their arms, all of them trumpeting like elephants.
- television: the outside players form the case of the television, the person in the middle addresses himself to the people with the words: “Good day, Ladies and Gentleman”
- James Bond: the player in the middle forms a pistol with his hands, the neighbours look at him bashfully and say “oh James”
- kangaroo: The player in the middle forms a marsupium with his arms, pointing in the middle of the circle. The neighbours look inside the marsupium and say “Sweet”
- mixer: the middle player holds his outstretched arms above their heads of their neighbors, forefinger pointing downwards, while the others spin around their axis: saying “Nööön”
- palms: the middle player sticks out his arms vertically upwards waving his hands, the other two each stick their arms outwards, the person on the right lifts his left leg to the palms, the person on the left his right leg up to the palm.

In addition they make the noise “Wuuuuusch”

- Washing machine: the two players on the outside touch each other with their arms in a way that a circle is formed in front of the middle player, who lets his head spin while they make the noise: “Määäääääääään”
- Native American: The person in the middle stands stark and stiff with his hands on the back at an imaginary stake. Both of the others dance around the “stake” with war cries.
- Titanic: The left and right players stand opposite each other and touch their hands in a way they form a bow with a guardrail. The person in the middle drops themselves in the “guardrail” with outstretched arms and says dramatically: “I can fly, Jack, I can fly”.

Tip: If this game is played with a group for the first time, it is important to use only 3 or 4 figures. More can be introduced later.



8 - 30



30 min.



żadne

Mikser

Tworzenie figur we trójkę

Uczestnicy stają w kole, jedna osoba stoi w środku. Wskazuje na dowolną osobę z kręgu i nazywa figurę. Wskazana osoba razem ze swoimi sąsiadami musi wykonać tę figurę. Ten, kto źle się ustawi lub jest zbyt wolny, wchodzi do środka.

Propozycje figur:

- Toster: Osoby po bokach chwyatają się za ręce i zamykają w ten sposób środkową osobę, która podskakuje i mówi „ding, ding, ding”.
- Małpa: Wskazana osoba uderza się pięściami w pierś i woła „uhh, uhhh”, osoby z prawej i lewej strony gilgoczą się po zewnętrznym boku.
- Słoń: Wskazana osoba robi trąbę (lewą ręką trzyma się za nos, prawą rękę przekłada przez otwór utworzony przez łokieć lewej ręki), osoby po prawej i lewej stronie robią wielkie uszy stonia (przykładają ręce po obu bokach osoby w środku), i wołają „tyryyy”.
- Telewizor: Osoby stojące na zewnątrz formują z ramion obudowę telewizora, osoba w środku wita wszystkich, mówiąc: „Dobry wieczór państwu”.
- James Bond: Osoba w środku udaje, jakby miała w ręku pistolet, pozostałe dwie patrzą na niego zauroczone i mówią: „Och, James!”.
- Kangur: Osoba w środku tworzy ramionami wyciągnięty do przodu „worek”, pozostałe dwie patrzą do środka i mówią: „Jaki słodki!”.
- Mikser: Wskazana osoba trzyma swoje ręce nad głowami sąsiadów, palce wskazujące ma skierowane od dołu, obie osoby po bokach kręcą się wokół własnej osi, mówiąc: „Nyynn”.
- Palma: Osoba w środku wyciąga ręce pionowo do góry i wymachuje nimi, pozostałe wyciągają ręce do boku: osoba stojąca po prawej stronie podnosi lewą nogę w kierunku palmy, osoba stojąca po lewej nogę prawą; obie mówią „Wuuuuu”.
- Pralka: Osoby po bokach łąpią się za ręce, tak aby utworzyć koło przed środkową osobą, która kręci głową w utworzonym okręgu; wszyscy mówią „Meeneeneen”.
- Indianin: Osoba ze środka staje sztywno, trzymając ręce za plecami, jak gdyby była przywiązana do wymyślanego totemu, pozostałe osoby tańczą wokół totemu, wydając okrzyki wojenne.
- Titanic: Osoby po prawej i lewej stronie ustawiają się naprzeciwko siebie, łąpią się za ręce i tworzą trójkątny dziób statku (reling). Osoba w środku z rozłożonymi rękoma pada na „reling” i woła z przejęciem: „I can fly, Jack. I can fly!”.

Wskazówka: W przypadku gdy ta zabawa jest stosowana po raz pierwszy, należy na początku wprowadzić tylko 3 do 4 figur, a kolejne stopniowo w trakcie zabawy.



8 - 30



30 min.



žádné

Mixér

Tvoření obrazu ve třech

Hráči vytvoří kruh, jeden z nich stojí uprostřed. Ukáže na libovolného spoluhráče a jmenuje jeden obraz. Daný hráč ho musí spolu s oběma sousedy předvést. Kdo to udělá špatně či zareaguje pomalu, vystřídá hráče uprostřed kruhu. K dispozici máme následující obrazy:

- Toustovač: Oba sousedé osloveného hráče si podají ruce a zavřou ho tak mezi sebou. Ten pak vyskakuje a říká: „Cink, cink, cink!“
- Opice: Prostřední hráč se bije pěstmi do prsou a volá: „Uá, ááá!“ Soused napravo i nalevo zvedne vnější ruku a lechtá se v podpaží.
- Slon: Prostřední hráč vytvoří z rukou chobot (levou rukou se drží za nos, pravou provlékne), oba sousedé utvoří rukama veliké sloní ucho a všichni volají: „Tru, rů!“
- Televize: Oba sousedé vytvoří rukama obraz televize, prostřední hráč pozdraví ostatní: „Dobrý den, vážené dámy, vážení pánové.“
- James Bond: Prostřední hráč dělá, jako že má v rukou pistoli, oba sousedé k němu nesměle vzhlíží a volají: „Ó, Jamesi!“
- Klokan: Prostřední hráč naznačí rukama vak, oba sousedé se tam dívají a volají: „Roztomilé!“
- Mixér: Prostřední hráč drží roztažené ruce nad hlavami svých sousedů ukazováčky dolů, oba sousedé se otáčejí kolem vlastní osy a dělají „Vrrrr, vrrrrr!“
- Palma: Prostřední hráč dá ruce rovně nahoru a pohupuje s nimi, oba sousedé vystrčí ruce ven, zvednou vnitřní nohu k palmě a dělají při tom „Šššššš!“
- Pračka: Oba sousedé se chytnou za ruce tak, aby před prostředním hráčem vznikl kruh, ten v něm točí hlavou a všichni dělají „Méé néénéé!“
- Indián: Prostřední hráč stojí ztuhle s rukama za zády u imaginárního kůlu, oba sousedé kolem kůlu tančí a volají válečný pokřik.
- Titanic: Hráči na kraji stojí naproti sobě, chytí se za ruce a směrem ke skupině vytvoří špici (špice lodě / reling). Prostřední hráč padá jakoby s roztaženými rukama do špice lodi a dramaticky přitom volá: „I can fly, Jack – I can fly!“

Upozornění: Hrajeme-li hru poprvé, měli bychom předvádět jen 3 až 4 obrazy, další můžeme přidat postupně později.

