



15 - 30



30 min.

eine Decke oder
ein Laken (blickdicht)

Hinter dem Vorhang

Raten, wer auf der anderen Seite sitzt

Die Teilnehmer werden in zwei Gruppen eingeteilt, die gegeneinander antreten. Zwei Freiwillige halten in der Mitte einen „Vorhang“ hoch. Die Mitglieder der beiden Gruppen setzen sich so auf beide Seiten des Vorhangs, dass die andere Gruppe sie nicht sehen kann und lassen vor dem Vorhang einen Streifen von ca. 70 cm frei. Dann wählt jede der Gruppen still eine Person, die sich direkt vor den Vorhang setzt.

Auf ein Signal (bei „drei“) wird der Vorhang fallengelassen. Die Spieler, die direkt vor dem Vorhang sitzen, müssen nun schnell den Namen des Rivalen sagen. Wer schneller ist, gewinnt, der Verlierer wechselt die Gruppe. Der Vorhang wird wieder hochgehalten, ein neues Duell beginnt. Das Spiel ist beendet, wenn es nur noch eine Gruppe gibt oder die Spielzeit vorbei ist. Dann gewinnt die Mannschaft, die am Ende mehr Spieler zählt.



15 - 30



30 min.

a blanket or
a sheet (opaque)

Behind the curtain

Guess who is on the other side

The participants are split in two groups, who are now in competition with each other. Two volunteers hold a „curtain“ between the two teams. The members of every team have to sit in a way (behind the curtain), that they cannot be seen by the other team. But there has to be a space of about 70 cm in front of the curtain. Now each group points out a person, who sits directly in front of the curtain.

At a prearranged signal (counting up to three) the two volunteers drop the curtain. Both of the people sitting directly in front of the curtain now have to say their opponent's name as fast as they can. The faster person wins. The loser has to join the winner's group. The volunteers now raise the curtain again. A new duel starts. The game is over as soon as one group is out of players or after a certain time. If the time is up, the team with most players wins.



15 - 30



30 min.



koc nebo přešcieradlo

Za kurtyňą

Odgadywanie kto znajduje się po drugiej stronie

Dwie osoby z grupy zostają wyznaczone do trzymania „kurtyny” z koca. Uczestnicy dzielą się na dva zespoły i siadają naprotivko siebie na podłodze. „Kurtynę” umieszczamy tak, aby zespoły nie vidžiaty siebie nawzajem podczas całej rozgrywki. Každá z družyn typuje po cichu jednu osobę.

Wyznaczone osoby siadają twarzą do „kurtyny”. Gdý „kurtyna” opada, zadaniem pary siedzące naprotivko siebie jest jak najszybsze wypowiedzenie imienia rywala. Osoba, która jako pierwsza wypowie imię przeciwnika, wygrywa. Zwycięzca pojedynku pozyskuje przegrane do swojej družyny. Gra končí se, gdý wszystkie osoby z danej družyny přejdą do družyny przeciwnéj lub minie przewidziany čas rozgrywki. Wygrywa wówczas družyna, która pod koniec rozgrywki liczy wícej osóh.



15 - 30



30 min.

deka nebo
prostěradlo

Za oponou

Hádání, kdo je na druhé straně

Účastníci jsou rozděljeni do dvou skupin, které vystupují proti sobě. Dva dobrovolníci ze skupiny drží uprostřed „oponu“. Členové obou skupin se posadí na svou stranu za oponu tak, aby je členové druhé skupiny neviděli. Před oponou ponechají volný pás zhruba o šířce 70 cm. Každá skupina ukáže na jednu osobu, která se posadí přímo k oponě.

Na znamení (na počítání do tří) se nechá opona spadnout. Ti, kteří seděli přímo za oponou, musí rychle říct jméno rivala z protější strany. Kdo řekne jméno jako první, vyhrává a přetáhne poraženého do své skupiny. Opona je opět zvednuta a začíná nový soubor. Hra končí, když jedna ze skupin nemá již žádného hráče, nebo když uplyne čas hry. Poté vyhrává tým, který má více hráčů.