



Aufkleber oder anderes Material, um die Teilnehmer sichtbar in zwei Gruppen zu trennen sowie Zettel, auf denen die Namen aller Teilnehmer notiert sind



Vorbereitung:

Die Anzahl der Mitspieler muss gerade sein. Es werden zwei gleichgroße Gruppen gebildet. Die Teilnehmer einer Gruppe müssen sich deutlich von denen der anderen Gruppe unterscheiden. Eine Hälfte der Gruppe bekommt z.B. einen Aufkleber auf die Stirn geklebt, bindet sich Halstücher um oder krepelt sich die Hosenbeine hoch. Die beiden Teams sitzen gemeinsam in einem Stuhlkreis, immer abwechselnd jemand vom einen und jemand vom anderen Team. Im Stuhlkreis steht ein freier Stuhl. Vier Teilnehmer, die rechts von diesem leeren Stuhl sitzen, rücken ca. einen halben Meter von der Gruppe ab. Hier befindet sich das Parlament. Die vier Teilnehmer, die auf diesen Stühlen sitzen, sind Parlamentsmitglieder. Anfangs befinden sich zwei Teilnehmer von jeder Gruppe im Parlament. Dann zieht jeder Teilnehmer im Losverfahren einen neuen Namen, den er geheim halten muss. Den Zettel mit dem gelosten Namen muss der Spieler in der Hand behalten. Die Namen auf denzetteln dürfen sich nicht wiederholen, falls mehrere Teilnehmer den gleichen Namen haben, muss der erste Buchstabe ihres Nachnamens oder ihr Spitzname klar machen, um wen genau es sich handelt. Es ist unwichtig, ob ein Teilnehmer eine Person aus seiner Gruppe, der anderem Gruppe oder seinen eigenen Namen zieht.

Das Spiel:

Ziel jeder Gruppe ist es, alle vier Plätze im Parlament zu besetzen. Dies kann durch das Tauschen von Plätzen erreicht werden. Der Teilnehmer, dessen rechter Platz frei ist, nennt einen Namen. Die aufgerufene Person, also der Besitzer des Zettels, auf dem der genannte Name steht, setzt sich auf den leeren Stuhl. Der Teilnehmer, der sich gerade umgesetzt hat, tauscht mit der Person, die ihn aufgerufen hat, den Zettel und somit auch die Identität. Dann ruft die Person, die nun zu ihrer Rechten einen freien Platz hat, einen Namen usw. Auf diese Weise können auch Spieler aus dem Parlament gerufen oder in jenes berufen werden. Die Gruppe erfährt in den nachfolgenden Runden schrittweise, wer welche Identität hat. Es ist nicht erlaubt, den gleichen Namen direkt zwei Mal hintereinander aufzurufen. Die Person, die jemanden aufruft, muss selbst entscheiden, wen sie zu ihrem Nachbarn kürt, niemand darf ihr helfen. In diesem Spiel ist Konzentration und strategisches Denken von großer Bedeutung.

Das Spiel ist auch für internationale Gruppen sehr gut geeignet, da die Sprache keine große Rolle spielt.

Hinweis: Am besten werden die Regeln Schritt für Schritt während einer Proberunde vorgestellt. Obwohl die Spielregeln anfangs kompliziert wirken, zeigt sich bald, dass das Spiel für jeden einfach zu verstehen und sehr spannend ist.



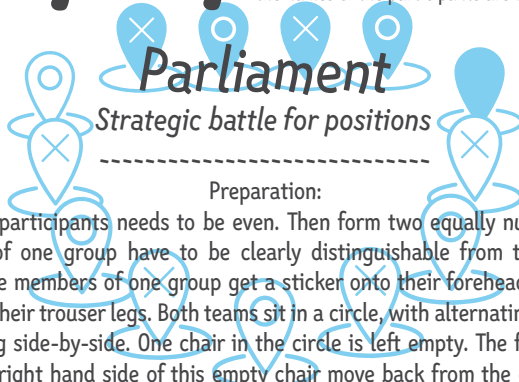
10 - 30



20 - 70
min.



stickers or an alternative to make a visible differentiation for two groups and slips of paper on which the names of the participants are written.



Preparation:

The number of participants needs to be even. Then form two equally numbered groups. The members of one group have to be clearly distinguishable from the other group. For example, the members of one group get a sticker onto their forehead, they wear ties or they pull up their trouser legs. Both teams sit in a circle, with alternating opposite team members sitting side-by-side. One chair in the circle is left empty. The four participants that sit on the right hand side of this empty chair move back from the circle about half a meter. These chairs now represent the parliament. The four participants that are sitting on these chairs are the members of the parliament. In the beginning, each group has two representatives in the parliament. Then, every participant receives a new name by drawing lots from the slips of papers, which has to be kept secret. The slip with the allotted name should be held in their hands. The names on the slips have to be unique. In case several participants have the same first name, the name should be extended by the first character of their last name or a unique nick name in order to clarify who is meant. It is not important if a participant draws a name of a member of his group, the other group or even his own name.

The game:

The goal of each group is to occupy all four seats in the parliament. This may be achieved by changing places. The participant with the empty chair to his right calls a name. The called person, in this case the owner of the slip of paper with that name, gets up and sits down on the empty chair. The person that just changed seats, exchanges their slip of paper with the person that called their name, and with it their assigned name. Afterwards, the person that now has an empty seat on their right hand side calls a name and so forth. This way, participants may enter or leave the parliament. In the following turns, the group learns stepwise who is associated to which name. It is not allowed to call the same name directly one after the other. The person, whose turn it is to call a name may not be helped and must decide by themselves whom to call. In this game, concentration and strategic thinking are of great importance.

The game is well-suited for international groups, because language is not important.

Remark: It is best to explain the rules step by step together with short tests. Despite the lengthy rules, this enables to quickly show that this game is easy to understand for everybody and can be quite exciting.



10 - 30



20 - 70
min.



naklejki/chusty/inne materiały, które pozwolą oznaczyć wyraźnie członków jednej drużyny, karteczki z imionami uczestników



Przygotowanie:

Liczba uczestników musi być podzielna przez dwa. Uczestników dzielimy na dwie równe grupy. Członków jednej z grup wyraźnie odznaczamy, np. przyklejając na czoło naklejkę, zawiązując chusty na szyje czy podwijając nogawki. Obie drużyny siadają naprzemiennie na krzesłach w kręgu. Jedno krzesło pozostaje puste. Czterech graczy siedzących z prawej strony pustego krzesła odsuwa się o pół metra do tyłu. Te krzesła to parlament, a czterech gracze, którzy na nich siedzą, są członkami parlamentu. Na początku rozgrywki każda z drużyn ma po dwóch przedstawicieli zasiadających w parlamencie. Następnie gracze losują nowe imię, czyli karteczkę, na której wypisane jest imię innego z uczestników gry. Czytają zawartość i zachowują ją w tajemnicy. Kartkę z imieniem zawodnicy trzymają w dłoni. Imiona na kartkach nie powinny się powtarzać. W przypadku, gdy w grze uczestniczy dwie lub więcej osób o tym samym imieniu, można dopisać pierwszą literę nazwiska lub użyć pseudonimu. Ważne, by imię na kartce jednoznacznie odwoływało się tylko do jednego gracza. Nieważne, czy gracz wylosuje kartkę z imieniem spoza swojej drużyny, z samym sobą, czy kimś innym.

Rozgrywka:

Zadaniem każdej z drużyn jest przejście wszystkich czterech miejsc w parlamencie. Mogą tego dokonać poprzez pojedyncze zamiany miejsc. Gracz, który po swojej prawej stronie ma puste krzesło, wzywa na to miejsce inną osobę, wypowiadając jej imię. Wezwany gracz, czyli posiadacz karteczki z tym imieniem, zmienia miejsce i siada na pustym krześle. Gracz, który właśnie się przesiadł, wymienia się z osobą, która ją wezwała, karteczką i tym samym imieniem. Następnie osoba mająca po swojej prawej stronie puste krzesło woła kogoś po imieniu i wymienia się z wezwaną osobą karteczką/imieniem. W ten sposób w kolejnych ruchach powoli poznajemy właścicieli danych imion. Ważne jest, by nie wywoływać dwa razy pod rząd tego samego imienia. Nie wolno podpowiadać osobie, która wybiera, musi być to samodzielna decyzja. W grze niezbędne jest skupienie i myślenie strategiczne.

W grze nie jest potrzebna znajomość języka obcego, dlatego też grę z powodzeniem można wprowadzać podczas międzynarodowych spotkań.

Wskazówka: Dobrze jest tłumaczyć zasady krok po kroku i zrobić rundę próbną.

Mimo że na początku reguły gry mogą wydawać skomplikowane, później gra okazuje się prosta i wciągająca.



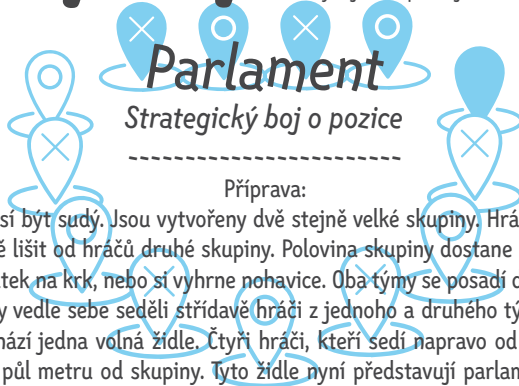
10 - 30



20 - 70
min.



nálepka nebo jiný materiál, aby bylo možné hráče viditelně rozdělit do dvou skupin; lístečky, na kterých jsou napsána jména všech hráčů



Příprava:

Počet hráčů musí být sudý. Jsou vytvořeny dvě stejně velké skupiny. Hráči jedné skupiny se musí zřetelně lišit od hráčů druhé skupiny. Polovina skupiny dostane např. nálepku na čelo, uváže si šátek na krk, nebo si vyhrne pohavice. Obě týmy se posadí do jednoho kruhu na židle tak, aby vedle sebe seděli střídavě hráči z jednoho a druhého týmu. Mezi židlemi se v kruhu nachází jedna volná židle. Čtyři hráči, kteří sedí napravo od této volné židle, se odsunou asi půl metru od skupiny. Tyto židle nyní představují parlament. Čtyři hráči, kteří sedí na těchto židlích, jsou členové parlamentu. Na začátku má tak každá skupina dva zástupce v parlamentu. Pak se losem každému účastníkovi přidělí nové jméno, které zůstane tajné. Lísteček s vylosovaným jménem zůstane v ruce. Jména na lístečcích se nesmějí opakovat. Pokud se stane, že má více hráčů stejné jméno, musí se přidat počáteční písmeno jeho příjmení nebo přezdívkou, aby bylo jasné, o koho se jedná. Není důležité, jestli si hráči vytáhnou osobu ze své skupiny, jiné skupiny nebo své vlastní jméno.

Hra:

Cílem každé skupiny je obsadit všechna čtyři místa v parlamentu. Toho se dá dosáhnout měněním. Hráč, který má vpravo od sebe volné místo, řekne jméno. Jmenovaná osoba, tj. majitel lístečku, na kterém je toto jméno napsané, se postaví a posadí se na prázdnou židli. Hráč, který se právě přesadil, si vymění lístek a tím i jméno s hráčem, který jeho jméno řekl. Potom osoba, která má nyní volné místo po pravici, řekne nějaké další jméno atd. Tímto způsobem mohou být hráči voláni do parlamentu i z něj. Postupně se skupina v dalších kolech dozví, kdo má jaké jméno. Není dovoleno vyvolat dvakrát stejné jméno. Osobě, která vyvolává, se nesmí pomáhat, musí se rozhodnout sama, koho chce vyvolat. V této hře je velmi důležitá koncentrace a strategické myšlení.

Hra je velmi vhodná pro mezinárodní skupiny, protože zde řeč není moc důležitá.

Upozornění: Nejlepší je pravidla hry vysvětlovat krok za krokem a hru zároveň zkoušet. I přes pravidla, která se zpočátku mohou zdát zdlouhavá, se brzy ukáže, že je hra jednoduchá na porozumění a může být velice zajímavá.